

## Sommaire du guide

Ce cédérom vous fournit des outils afin de **planifier vos vacances au Canada** et de **créer votre album de voyage personnel**.

L'outil **planificateur d'itinéraires** vous permet de planifier et d'imprimer votre itinéraire personnel. L'**album** vous offre les outils nécessaires pour créer votre propre journal de voyage. Vous pourrez ainsi y inclure vos trouvailles et impressions, et y relater vos aventures sous la forme d'un cahier incorporant textes et photographies. Il vous est possible d'utiliser tout le matériel qui se trouve sur ce cédérom. L'**outil de recherche** et la **table des matières** vous serviront à trouver l'information que vous recherchez.

Dans ce cédérom, la navigation est simple et claire. Il vous est toujours possible de revenir sur vos pas et de consulter une liste des 20 dernières pages parcourues.

À la lecture de ce guide vous en apprendrez davantage.

• Un aperçu du contenu	2	• Le planificateur d'itinéraires	14	• L'album de voyage	21
• La navigation - 1	3	• Créer un itinéraire	15	• Créer un album	23
• La navigation - 2	4	• Ajouter une rubrique	16	• Les outils de l'album	24
• Pour revenir sur ses pas	5	• Ajouter une rubrique et ses entrées	17	• Le menu de l'album	25
• Les cartes des régions	6	• Ajouter des notes	18	• Créer des formes et des textes	26
• Les séquences vidéo	7	• Les outils de l'itinéraire	19	• Capturer des images et insérer des images du catalogue	27
• Les cartes linéaires	8	• Imprimer un itinéraire - Les cartes linéaires	20	• Coller des images et des textes provenant d'une autre application	28
• Les points d'intérêt sur les cartes linéaires	9	• Imprimer un itinéraire - Les tours de ville	21	• Importer des images	29
• Les photographies sur les cartes linéaires	10			• Imprimer un album	30
• Les tours de ville	11			• Les menus	31
• L'outil de recherche	12				
• La table des matières	13				

## Un aperçu du contenu



Le *Canada d'un océan à l'autre* décrit en détail les plus grandes routes du Canada, les agglomérations, grandes et petites, auxquelles elles donnent accès et les sites dignes d'intérêt où le voyageur voudra s'arrêter chemin faisant. La plus importante de toutes, la Transcanadienne, représente à elle seule un parcours de 7 800 km : c'est la plus longue route nationale au monde.

Les autres grandes routes du pays incluent la Yellowhead et la Crowsnest, dans l'Ouest, ainsi que les trois autoroutes – la 401, la 20 et la 40 – qui desservent la région la plus peuplée du pays, entre Windsor et Québec.

Ceux qui préfèrent la grande aventure se passionneront pour les fabuleux parcours nordiques aux noms évocateurs de John Hart, Alaska, Klondike, Dempster, Mackenzie et Yellowknife.

Le *Canada d'un océan à l'autre* compte **134 cartes linéaires** représentant autant d'itinéraires, ainsi que **14 tours de ville**. Ces cartes linéaires signalent (en rouge) les points d'intérêt (ou étapes) situés le long de la route. Il y a ainsi plus de **800 points d'intérêt** répertoriés.



Toutes les cartes linéaires sont accessibles par l'une des **neuf cartes régionales** qui représentent des portions agrandies du menu principal, lequel présente la carte du Canada.

Les tours de ville invite le voyageur à un tour guidé à pied du centre-ville de 14 grandes villes du pays. Un ruban jaune vous indique le trajet qui vous fera découvrir les principaux attraits de ces villes.



**La navigation - 1**

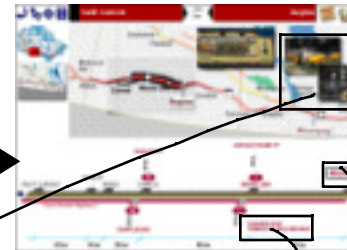
Le menu principal représente la carte du Canada. Celle-ci donne accès aux cartes des 9 régions ainsi qu'aux 14 tours de ville.



Les cartes des régions vous permettent de voir les segments de routes qui vous donnent accès aux cartes linéaires.



Les pages des cartes linéaires vous montrent la carte elle-même et vous donnent accès aux descriptions des attraits inscrits en rouge, à des photographies ainsi qu'aux tours de ville, selon le cas.



Les pages des tours de ville vous montrent le plan du centre-ville et le trajet proposé. Les attraits inscrits en rouge font afficher un texte descriptif.



*Dans ce schéma, les boîtes indiquent des zones à cliquer et les flèches indiquent les liens.*



Exemple d'une photographie agrandie : il suffit de cliquer dans l'image pour retourner à la carte linéaire.



Les textes des attraits se superposent à la carte linéaire. Il suffit de cliquer dans la carte linéaire pour les faire disparaître.



Les textes des attraits se superposent au texte descriptif de la ville. Il suffit de cliquer dans le dessin du plan pour les faire disparaître.

## La navigation - 2



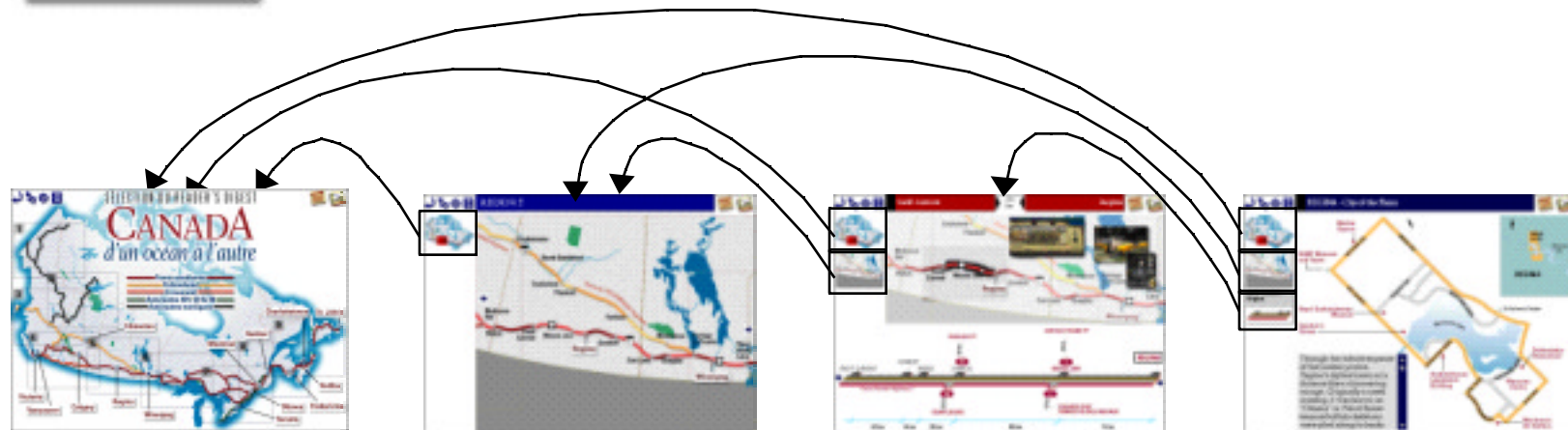
La petite carte du Canada indique dans quelle carte régionale vous êtes et vous ramène au menu principal pour sélectionner une autre région.



La petite carte de la région vous donne un aperçu de l'environnement dans lequel se trouve la carte linéaire. C'est un bouton qui vous ramène à la carte de la région.



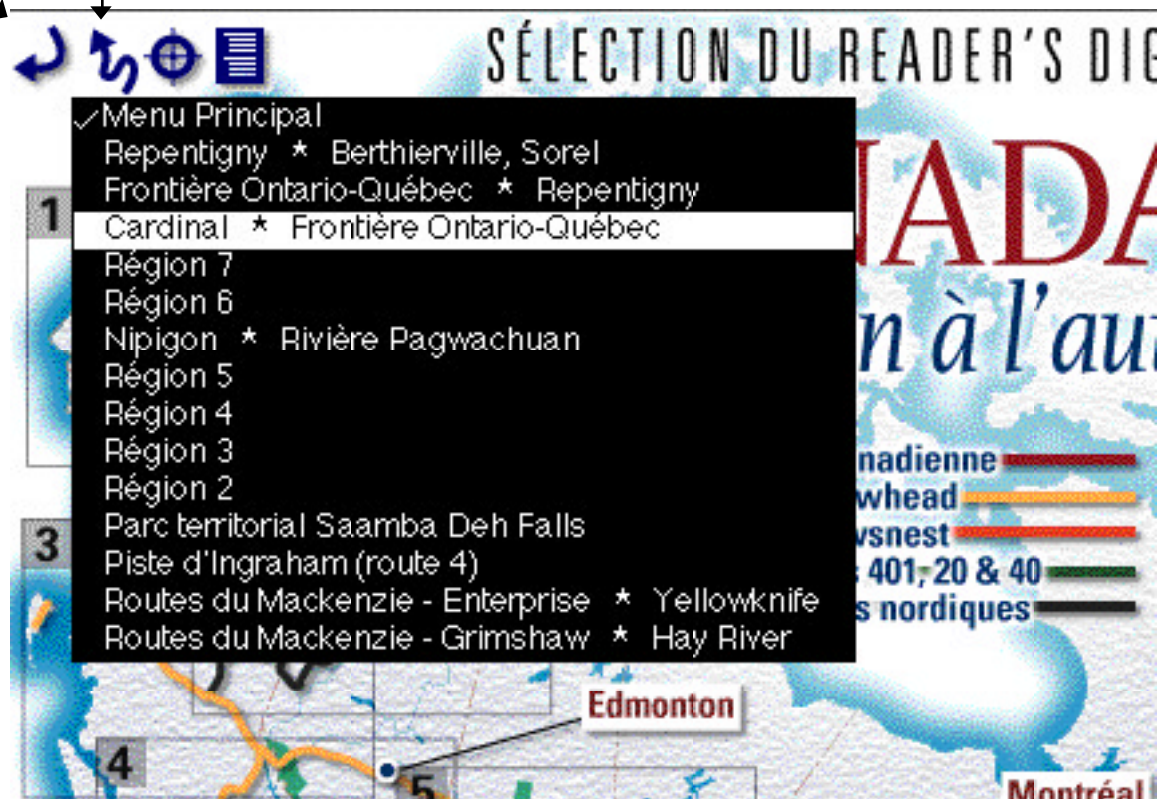
La petite image de la carte linéaire, qui n'apparaît que sur les pages des tours de ville, indique dans quelle carte linéaire se trouve cette ville. En la cliquant, vous accédez à la carte linéaire en question.



### Pour revenir sur ses pas

La flèche recourbée dans le coin supérieur gauche de l'écran permet de retourner directement à la page précédente.

La flèche sinueuse ouvre un menu déroulant qui montre les titres des 20 dernières pages consultées, de la plus récente à la plus ancienne. Il suffit de cliquer sur un de ces titres pour retourner à la page désirée.

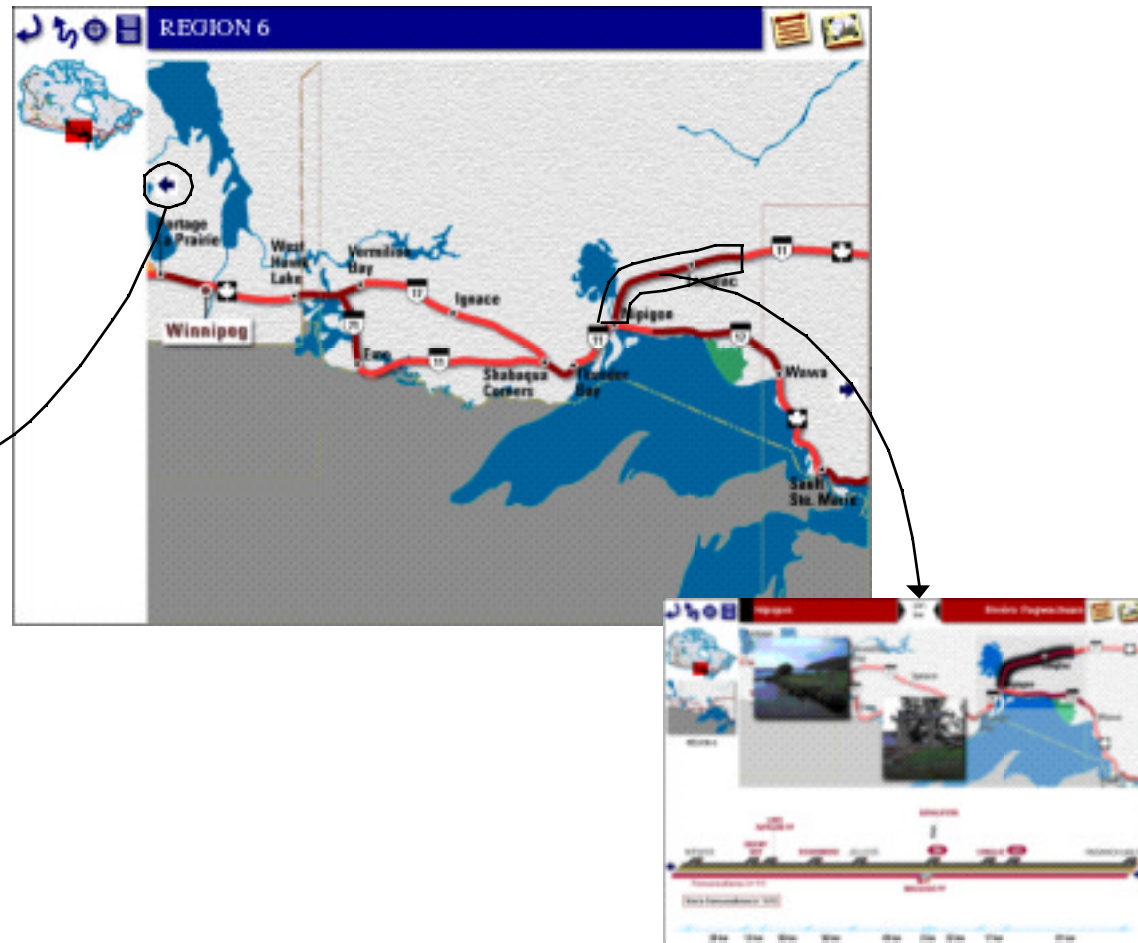


## Les cartes des régions

Les cartes des régions montrent les routes et les portions correspondant aux cartes linéaires.

Chaque route ou autoroute est colorée par une alternance de segments pâles et foncés. Ces segments correspondent aux cartes linéaires. En cliquant sur un segment, vous accédez directement à la carte linéaire correspondante.

Il est possible de passer d'une carte à une autre en cliquant sur les flèches bleues.



## Les séquences vidéo

Des séquences vidéo sont accessibles à partir des cartes des régions et de certaines cartes linéaires.

Cette icône indique la présence d'une de ces séquences. En cliquant l'icône, la séquence démarre.

Une fois affichée, il est possible de la contrôler en utilisant les boutons de contrôle.

Pour la faire disparaître, il suffit de cliquer à l'extérieur de la fenêtre vidéo.



## Les cartes linéaires

Les cartes linéaires, qui s'enchaînent sans interruption le long de la Transcanadienne et des autres grandes routes, se lisent généralement d'ouest en est, ou du sud au nord, selon le cas.

- Transcanadienne
- Yellowhead
- Crowsnest
- Autoroutes 401, 20 & 40
- Routes nordiques

Cette petite carte du Canada indique dans quelle carte régionale vous êtes et vous ramène au menu principal.

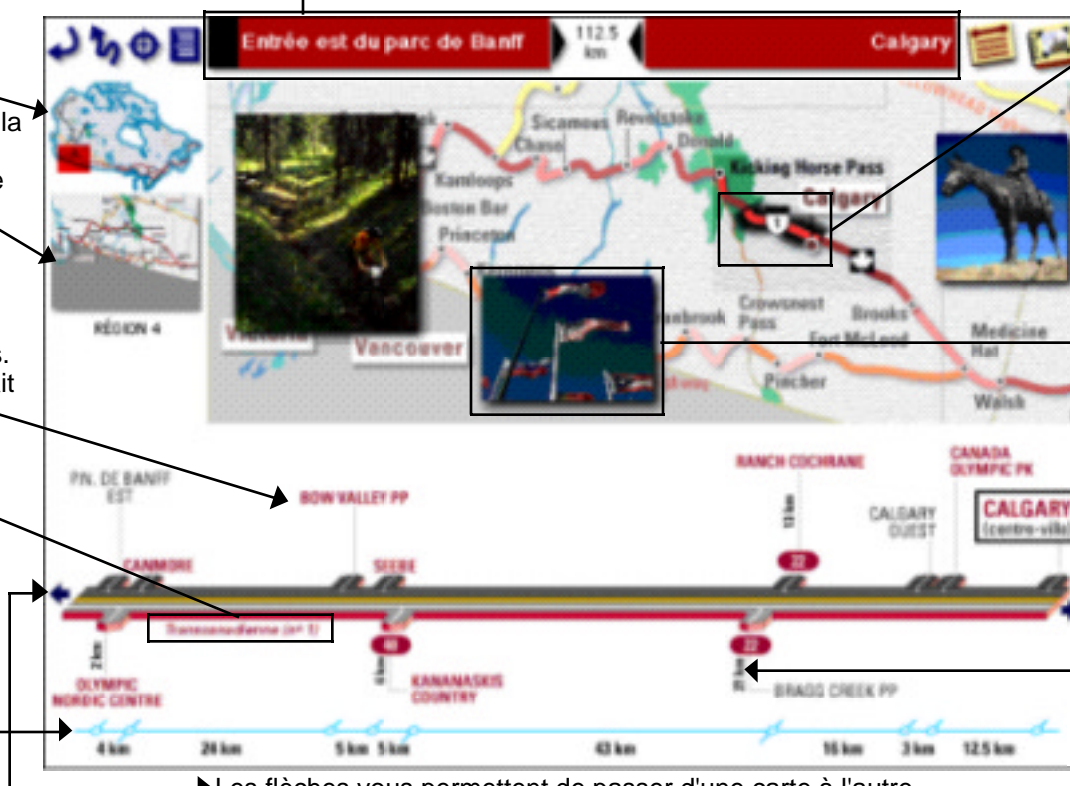
Cette petite carte de la région est un bouton qui ramène à la carte de la région.

Les noms en rouge signalent des attraits pour lesquels il y a des textes descriptifs. En les cliquant, on fait apparaître un texte.

Numéro de la route

La ligne bleue donne la distance entre les sites nommés sur la carte linéaire.

Le titre de la carte linéaire indique le début et la fin du trajet ainsi que la distance entre les deux. La distance varie énormément d'une carte à l'autre, selon la quantité de points d'intérêt qu'on y retrouve. La couleur indique sur quelle route ou autoroute se trouve le trajet.



Cette image vous montre la position de la carte linéaire sur la carte de la région.

Les petites photographies sont des boutons qui donnent accès à une version agrandie de la photographie.

Les villes pour lesquelles il y a un tour guidé sont encadrées en noir. En les cliquant, on accède à la page correspondante.

Distances hors autoroute

Les flèches vous permettent de passer d'une carte à l'autre.

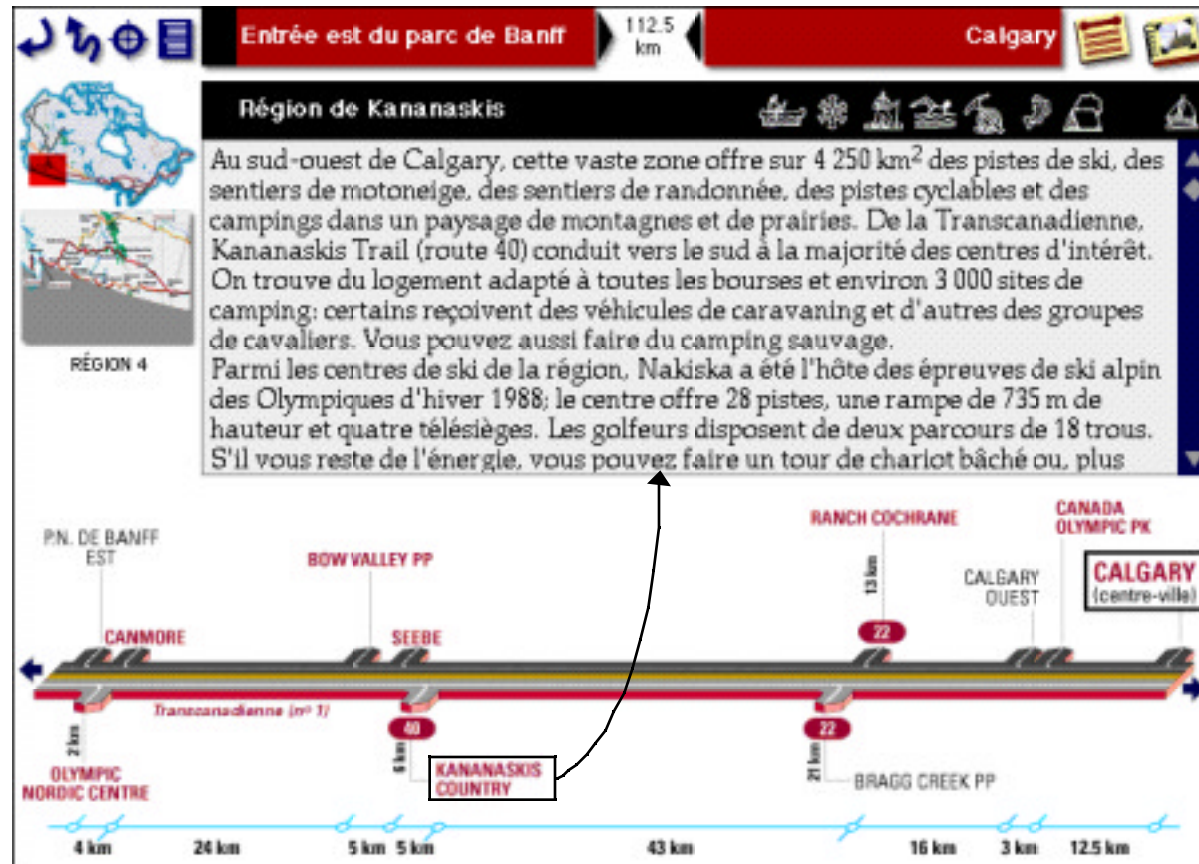


## Les points d'intérêt sur les cartes linéaires

Les noms en rouge signalent des points d'intérêt pour lesquels il y a des textes descriptifs. En les cliquant, on fait apparaître ce texte au-dessus de la carte linéaire. Pour faire disparaître ce texte, il suffit de cliquer n'importe où dans la carte linéaire.

Pour chaque points d'intérêt, il peut y avoir un certain nombre de symboles qui identifient des activités récréatives.

-  camping
-  canotage
-  alpinisme
-  cyclisme/vélo de montagne
-  pêche
-  randonnée
-  voile
-  baignade
-  sports d'hiver

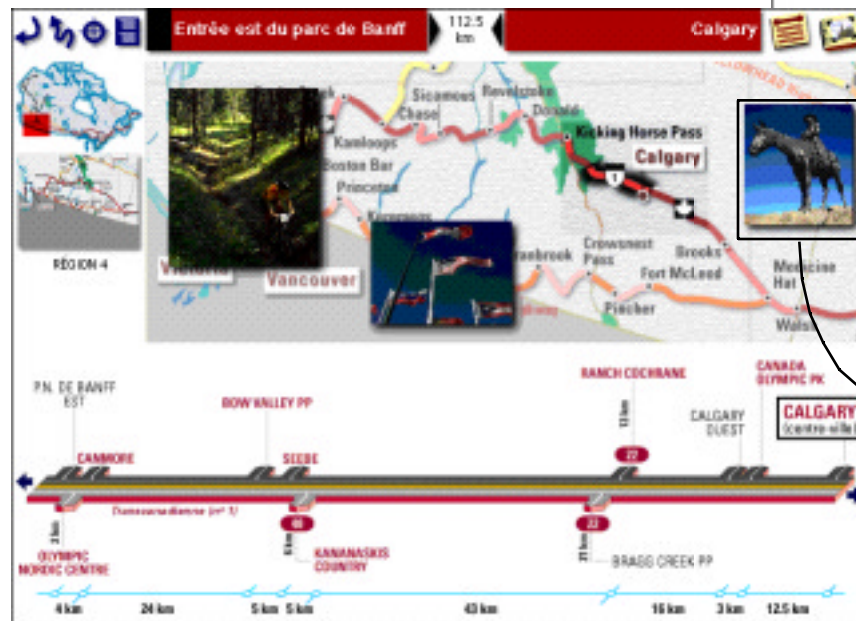


## Les photographies sur les cartes linéaires

Chaque carte linéaire présente une à trois photographies illustrant des attraits du trajet.

Les petites photographies sont des boutons qui permettent d'agrandir ces photographies. Chacune est accompagnée d'un court texte.

Pour retourner à la carte linéaire, il suffit de cliquer n'importe où sur la photographie.

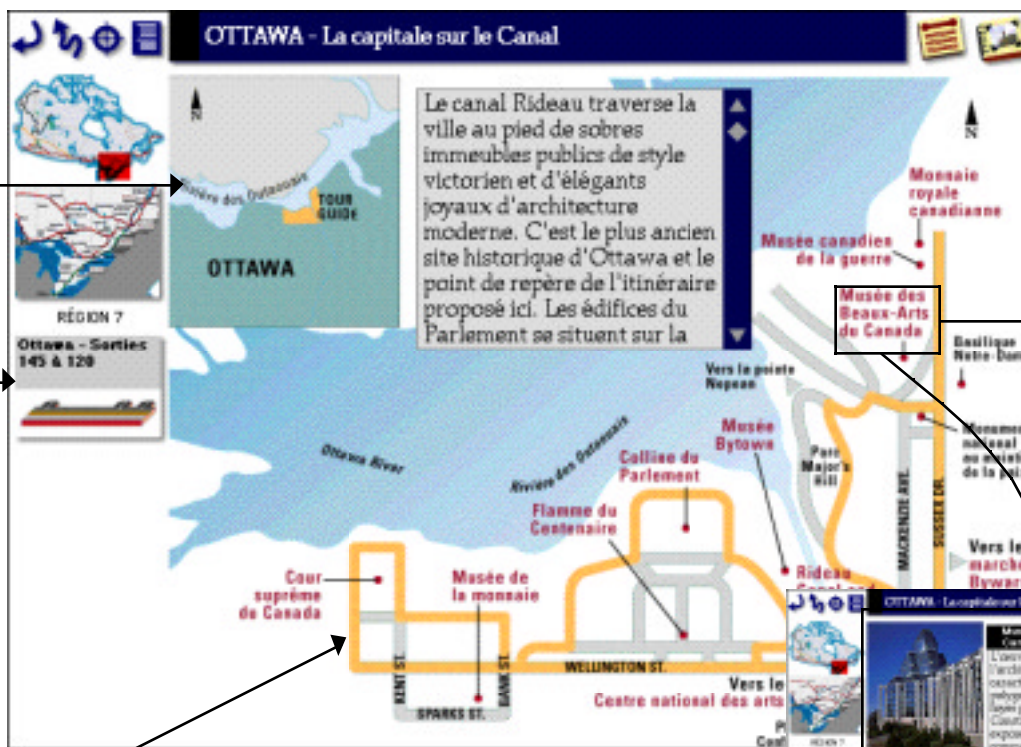


**Les tours de ville**

Les tours de ville présentent un plan du centre-ville de 14 grandes villes du pays.

Une carte repère permet de situer le tour guidé dans le centre-ville.

Cette vignette indique dans quelle carte linéaire se retrouve cette ville. C'est un bouton qui donne accès à la carte linéaire en question.

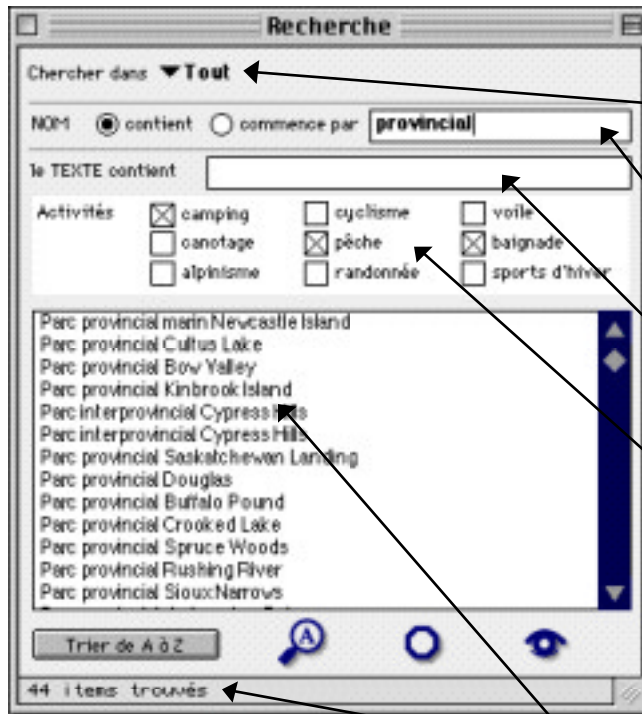


Les points d'intérêt inscrits en rouge sont des boutons qui vous donnent accès à un texte descriptif. Plusieurs de ces textes sont accompagnés d'une photo. Pour faire disparaître celle-ci, il suffit de cliquer n'importe où dans le plan.

Le ruban jaune vous indique le trajet qui vous fera découvrir les principaux attraits de ces villes.



## L'outil de recherche



L'outil de recherche est accessible par l'option

**Chercher** du menu **Recherche** ou en cliquant sur le bouton .

Vous pouvez d'abord spécifier dans quelle portion du cédérom vous désirez effectuer une recherche. Par défaut, la recherche s'effectue dans tout le contenu.

Ensuite, vous pouvez demander de chercher les noms (ou titres) de lieux ou de points d'intérêt contenant certaines lettres ou commençant par une ou plusieurs lettres données.


Il est aussi possible de chercher directement dans les textes descriptifs en tapant dans ce champ. Notez que ce type de recherche est moins rapide que la recherche par nom.

Lorsqu'il s'agit de recherche effectuée parmi les lieux qui se retrouvent dans les cartes linéaires, il est possible de spécifier une ou plusieurs activités recherchées.

De plus, vous pouvez combiner deux ou plusieurs de ces requêtes.


Cliquez sur  pour lancer la recherche et sur  pour la stopper.

Lorsque la recherche est terminée, le nombre d'éléments trouvés s'affiche dans le bas de la fenêtre et la liste des éléments trouvés s'affiche dans le champ déroulant. Celui-ci contient les noms des lieux ou points d'intérêt qui correspondent aux résultats de la recherche. Vous pouvez classer alphabétiquement ces noms en cliquant sur le bouton «Trier de A à Z».

Pour consulter un lieu, il suffit de le double-cliquer, ou de le sélectionner et de cliquer sur .

Vous pouvez fermer la fenêtre de recherche et continuer de consulter les lieux trouvés en faisant Control-G (sur Windows) ou -G (sur MacOS). Cette option donne accès aux lieux trouvés, un à la suite de l'autre.

## La table des matières

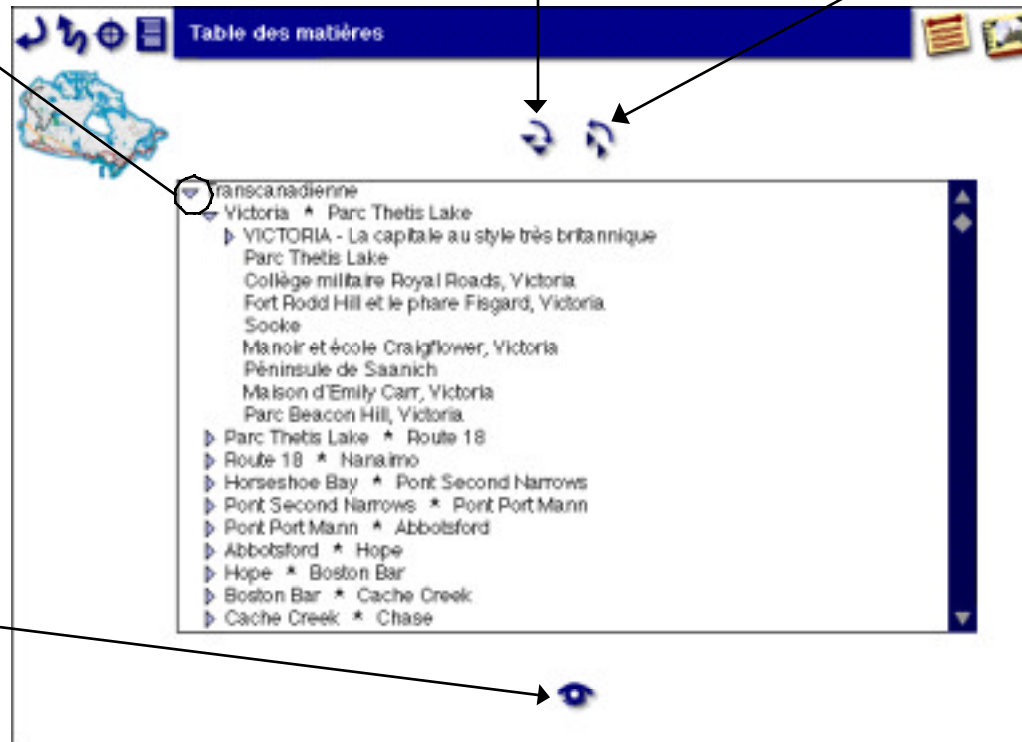
Pour accéder à cette page, cliquez sur . La table des matières permet de consulter, sous la forme d'une liste hiérarchique, toutes les entrées du cédérom.

Ce bouton permet d'ouvrir tous les niveaux qui se trouvent dans le nom sélectionné. Par exemple, on peut sélectionner une route telle que la Transcanadienne et cliquer sur ce bouton. Tous les éléments inclus dans la Transcanadienne s'ouvriront.

À l'inverse, ce bouton permet de refermer complètement tous les éléments contenus dans le nom sélectionné.


Les petites flèches devant un nom signifient qu'il y a d'autres éléments sous-jacents. En cliquant sur cette flèche, les éléments sous-jacents s'affichent. En cliquant de nouveau, ils se cachent.

Pour consulter un élément, il suffit de le double-cliquer, ou de le sélectionner puis de cliquer sur ce bouton.



## Le planificateur d'itinéraires

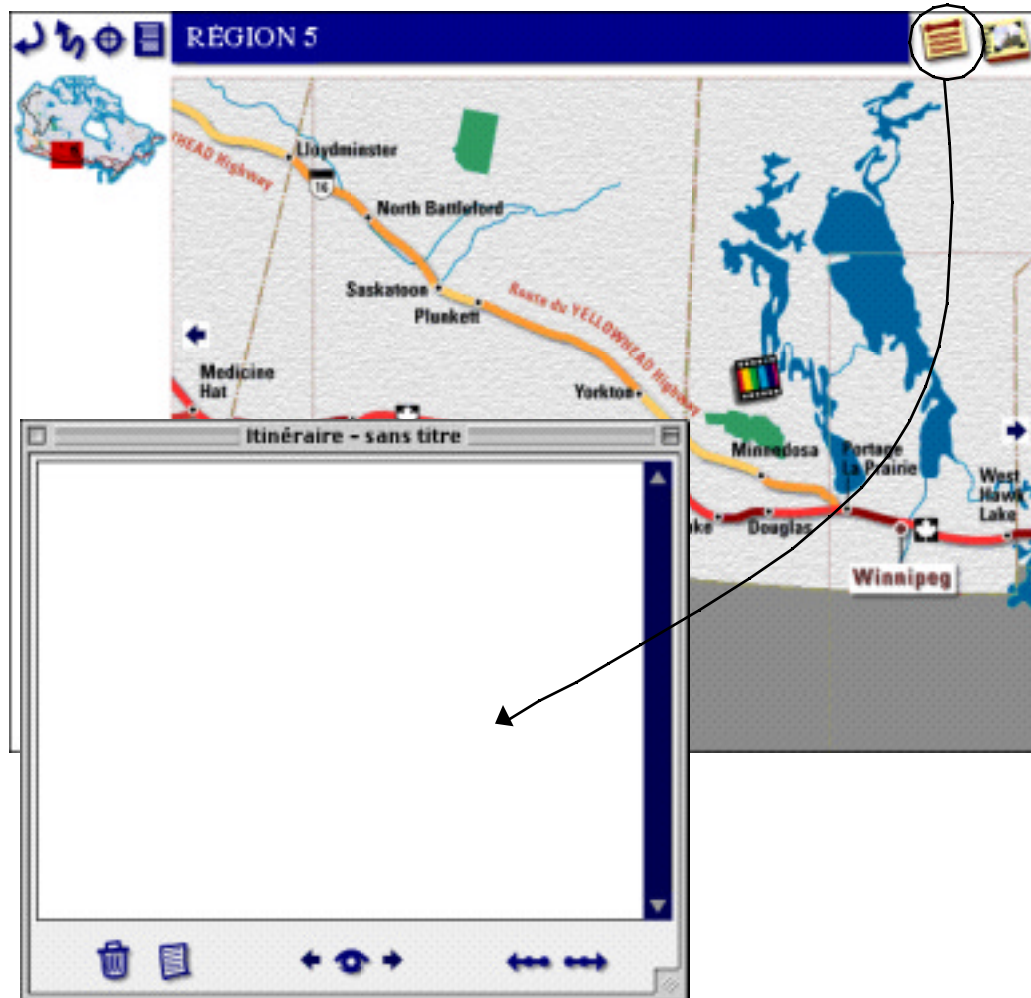
Le planificateur d'itinéraires est un outil simple et pratique.

Il est accessible en cliquant sur le bouton  qui se trouve dans le coin supérieur droit de la fenêtre.


Il permet de créer des itinéraires en choisissant parmi les lieux et les points d'intérêt contenus dans ce cédérom. Ces itinéraires s'enregistrent sous forme de fichiers, semblables aux fichiers que vous pouvez créer avec un logiciel de traitement de texte. Vous pouvez ainsi créer autant d'itinéraires que vous le désirez, les enregistrer, les ré-ouvrir, les modifier, les enregistrer à nouveau, etc.

Vous pouvez aussi y ajouter des notes personnelles qui se retrouveront incluses dans le fichier enregistré. Vous avez ainsi la possibilité d'ajouter d'autres informations qui ne se retrouvent pas sur le cédérom.

Vous pouvez même envoyer à d'autres personnes vos fichiers itinéraires. Ceux-ci pourront, s'ils ont le cédérom *Canada d'un océan à l'autre*, les ouvrir et les consulter, y compris les notes personnelles que vous y aurez ajoutées.



## Créer un itinéraire

Pour créer un nouvel itinéraire, cliquez sur le bouton  ou encore tapez Control-N (sur Windows) ou ⌘-N (sur MacOS).

ou choisissez l'option **Nouvel itinéraire** du menu **Fichier**, ou

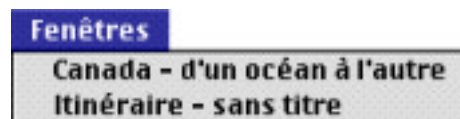


Une fenêtre appelée «Itinéraire - sans titre» apparaît ensuite.

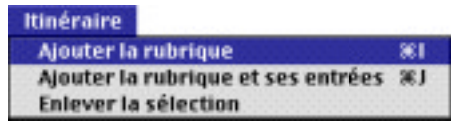
Vous êtes maintenant prêt à créer votre itinéraire.

Vous pouvez remettre au premier plan la fenêtre principale en la cliquant.

Notez que dans le menu **Fenêtres** se trouve le nom de l'itinéraire ouvert. Vous pouvez ainsi remettre au premier plan la fenêtre itinéraire en la choisissant dans ce menu.



**Ajouter une rubrique à un itinéraire**



Maintenant qu'un fichier itinéraire est créé, vous pouvez y ajouter des lieux à visiter.

Pour ce faire, il suffit d'aller trouver les endroits qui vous intéressent et de les ajouter à l'itinéraire en choisissant l'option **Ajouter la rubrique** du menu **Itinéraire**. Vous pouvez aussi taper Control-I (sur Windows) ou -I (sur MacOS).

L'ajout se fera même si la fenêtre de l'itinéraire se trouve derrière la fenêtre principale. Le nom de l'élément s'ajoute aussitôt.

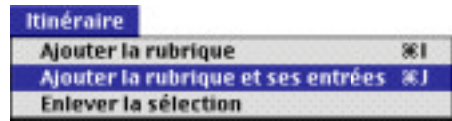


De plus, dans la fenêtre principale, un crochet s'affiche devant le nom de l'élément choisi.

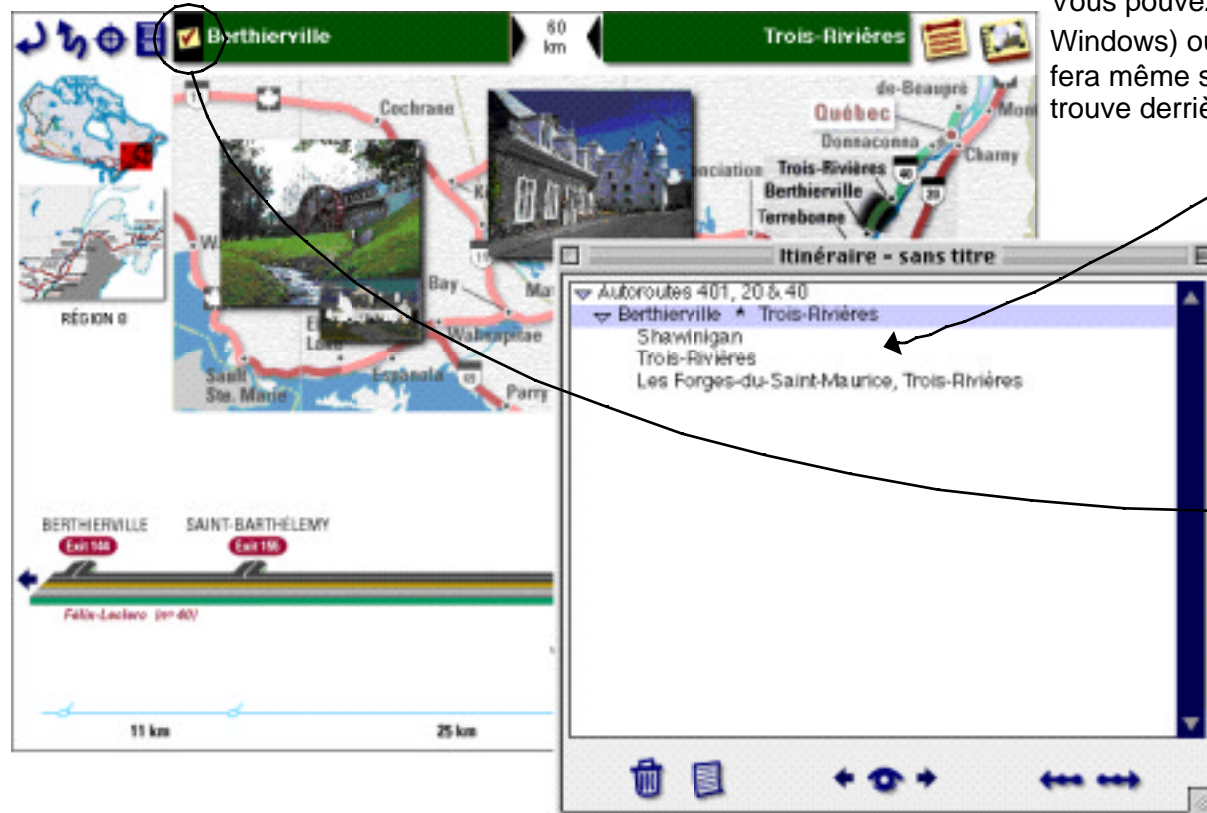
Pour enregistrer cet itinéraire, ramener la fenêtre de l'itinéraire au premier plan, puis choisissez l'option **Enregistrer** du menu **Fichier**, ou taper Control-S (sur Windows) ou -S (sur MacOS).



**Ajouter une rubrique et ses entrées à un itinéraire**



À partir d'une carte linéaire, l'option **Ajouter la rubrique** vous permet uniquement d'ajouter la carte à votre itinéraire. Mais vous pouvez ajouter la carte et tous les points d'intérêt qui s'y rattachent en choisissant **Ajouter la rubrique et ses entrées**. Vous pouvez aussi taper Control-J (sur Windows) ou -J (sur MacOS). L'ajout se fera même si la fenêtre de l'itinéraire se trouve derrière la fenêtre principale.



Le nom de la carte linéaire, suivi des points d'intérêt qui s'y rattachent, s'ajoute à votre itinéraire.

Dans la fenêtre principale, des crochets se sont ajoutés devant le titre de la carte et les titres des points d'intérêt. Ces crochets s'affichent lorsque l'élément en question est ajouté au fichier itinéraire ouvert. En fermant le fichier itinéraire, les crochets disparaissent.

Dans le cas des villes, il est également possible d'ajouter le nom de la ville et de ses points d'intérêt en utilisant les mêmes options.

## Ajouter des notes à un itinéraire

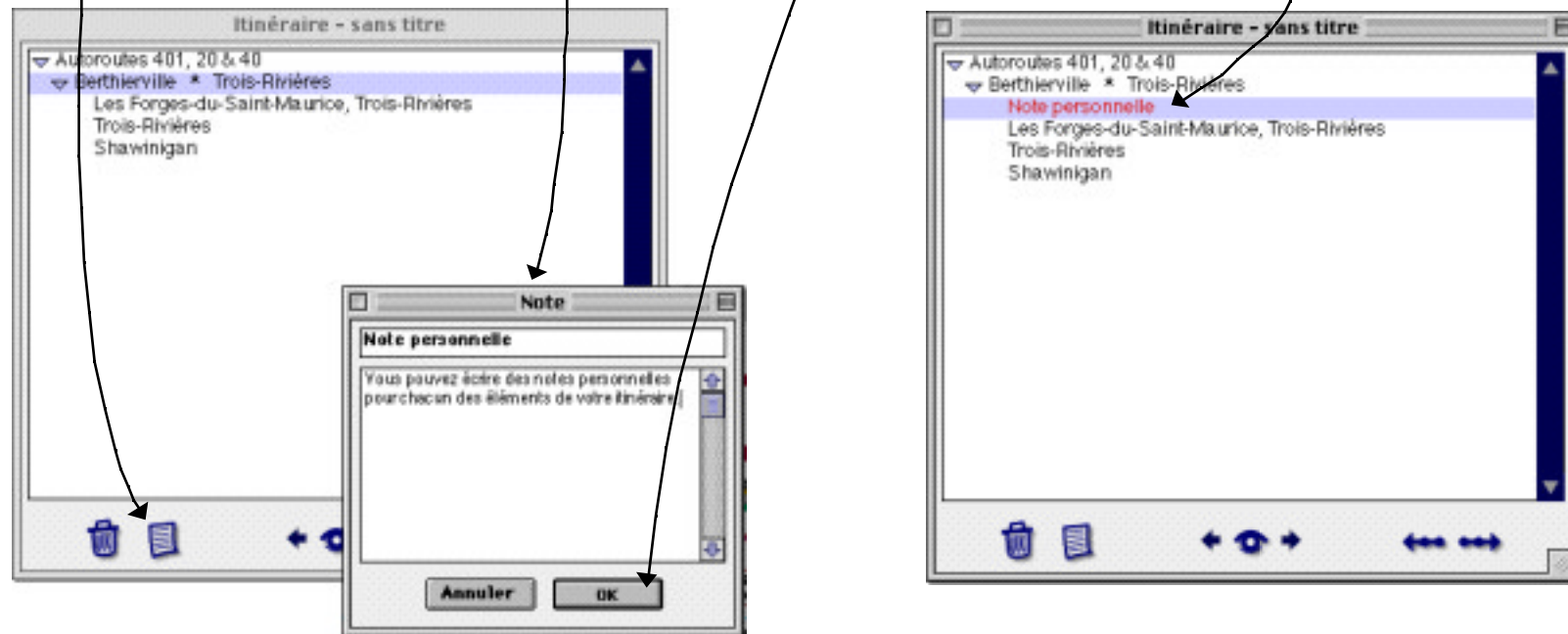
Pour chaque élément de votre itinéraire, il est possible d'ajouter une note.

Pour ajouter une note, sélectionnez d'abord l'élément, puis cliquez sur ce bouton.

Une fenêtre apparaît. Par défaut, le titre de la note est «Note». Vous pouvez changer ce titre. Cliquez ensuite dans le champ déroulant et tapez le texte de votre note.

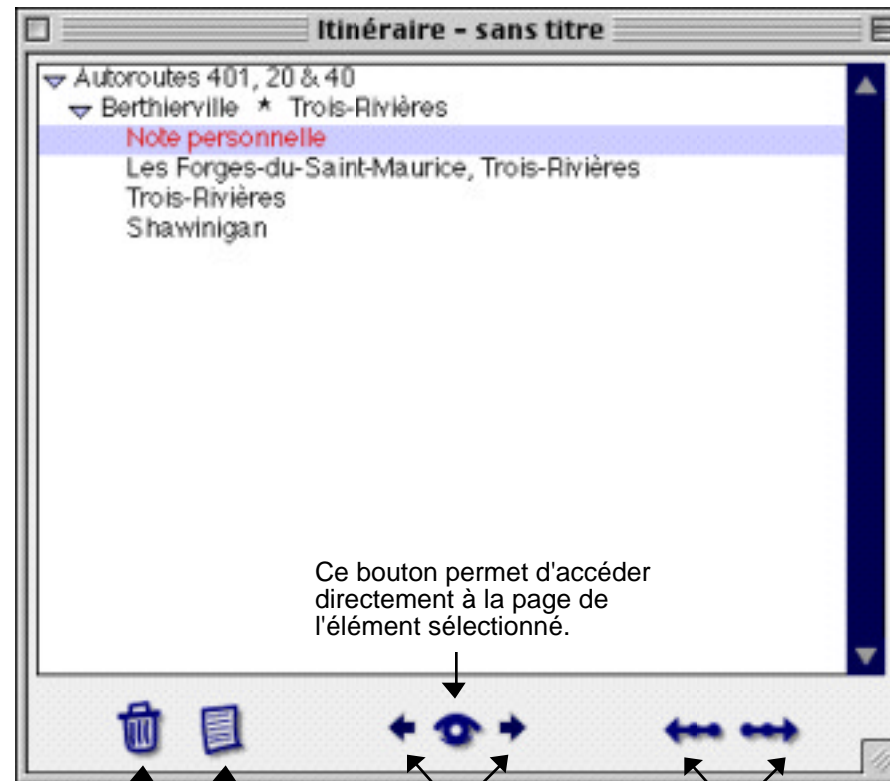
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton OK. La note est maintenant ajoutée à votre itinéraire et sera enregistrée avec celui-ci.

Pour revoir une note, double-cliquez sur son titre. La fenêtre de la note apparaîtra.



## Les outils de l'itinéraire

La fenêtre itinéraire comprend des boutons qui vous permettent d'effectuer certaines opérations.



Ce bouton permet d'accéder directement à la page de l'élément sélectionné.

La poubelle sert à enlever un élément de l'itinéraire. Il suffit de sélectionner l'élément puis de cliquer sur la poubelle.

Le bouton **Note** sert à ajouter une note à l'élément sélectionné.

Les flèches servent à passer d'un élément à l'autre.

Ces deux flèches servent à trier les éléments de la liste dans le sens **est-ouest** ou dans le sens **ouest-est**.

**Imprimer un itinéraire - Les cartes linéaires**

Pour imprimer un fichier itinéraire, ramener à l'avant la fenêtre itinéraire puis choisissez l'option **Imprimer** dans le menu **Fichier**. Le dialogue «Options d'impression» s'affiche. Ce dialogue vous permet de choisir quels éléments de l'itinéraire vous voulez imprimer. Par défaut, tout est sélectionné. Il suffit de cliquer la boîte pour sélectionner ou désélectionner les éléments. Le schéma qui suit indique à quoi correspondent les choix dans le cas d'une carte linéaire.

Il est important d'imprimer l'itinéraire en format vertical, à 80%. Le bouton «Format d'impression» vous permet d'ouvrir le dialogue dans lequel il vous sera possible de régler ces paramètres. Notez que ce dialogue peut différer d'une imprimante à l'autre.

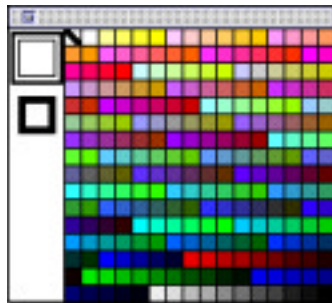


**L'album de voyage**

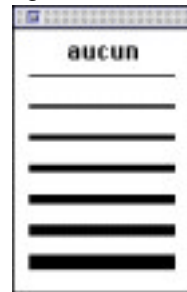
L'album de voyage est un outil de mise en page qui permet de créer des documents contenant des textes et des images, en plus de permettre de créer des formes simples telles que lignes, cercles et rectangles.

Il est possible d'avoir plusieurs pages par document, ce qui permet la création d'un journal de voyage, d'un travail scolaire ou de tout autre type de document similaire.

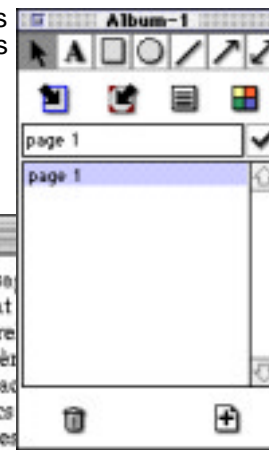
Palette de couleurs



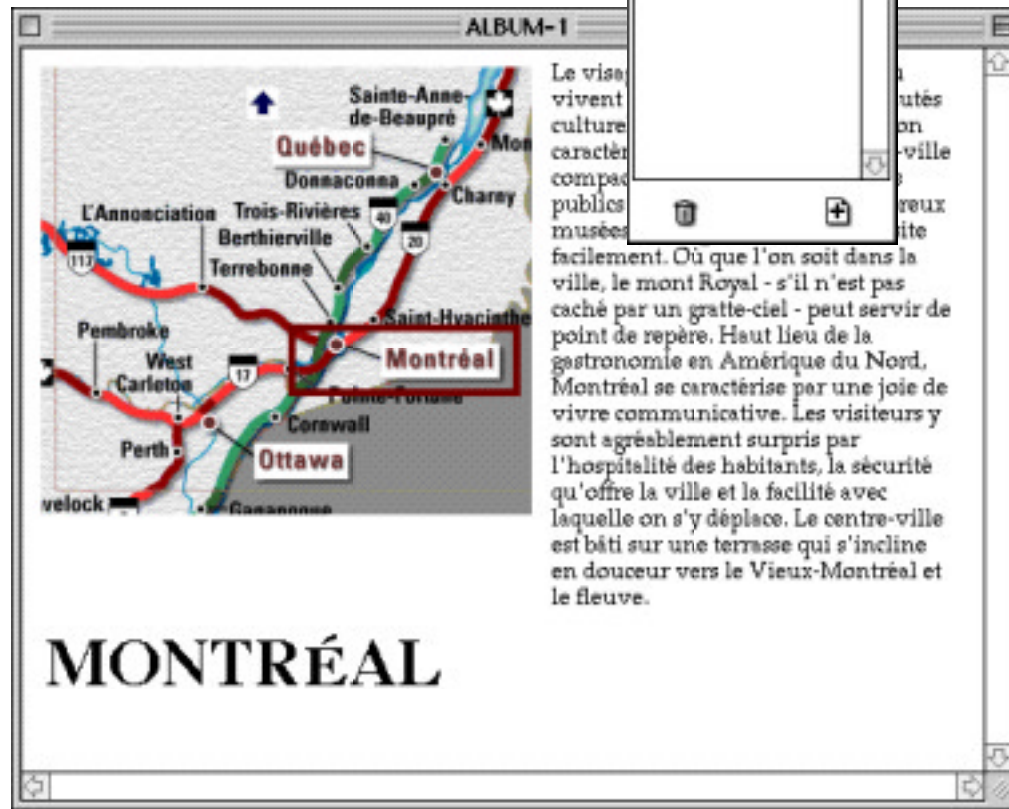
Palette de lignes




Palette des outils

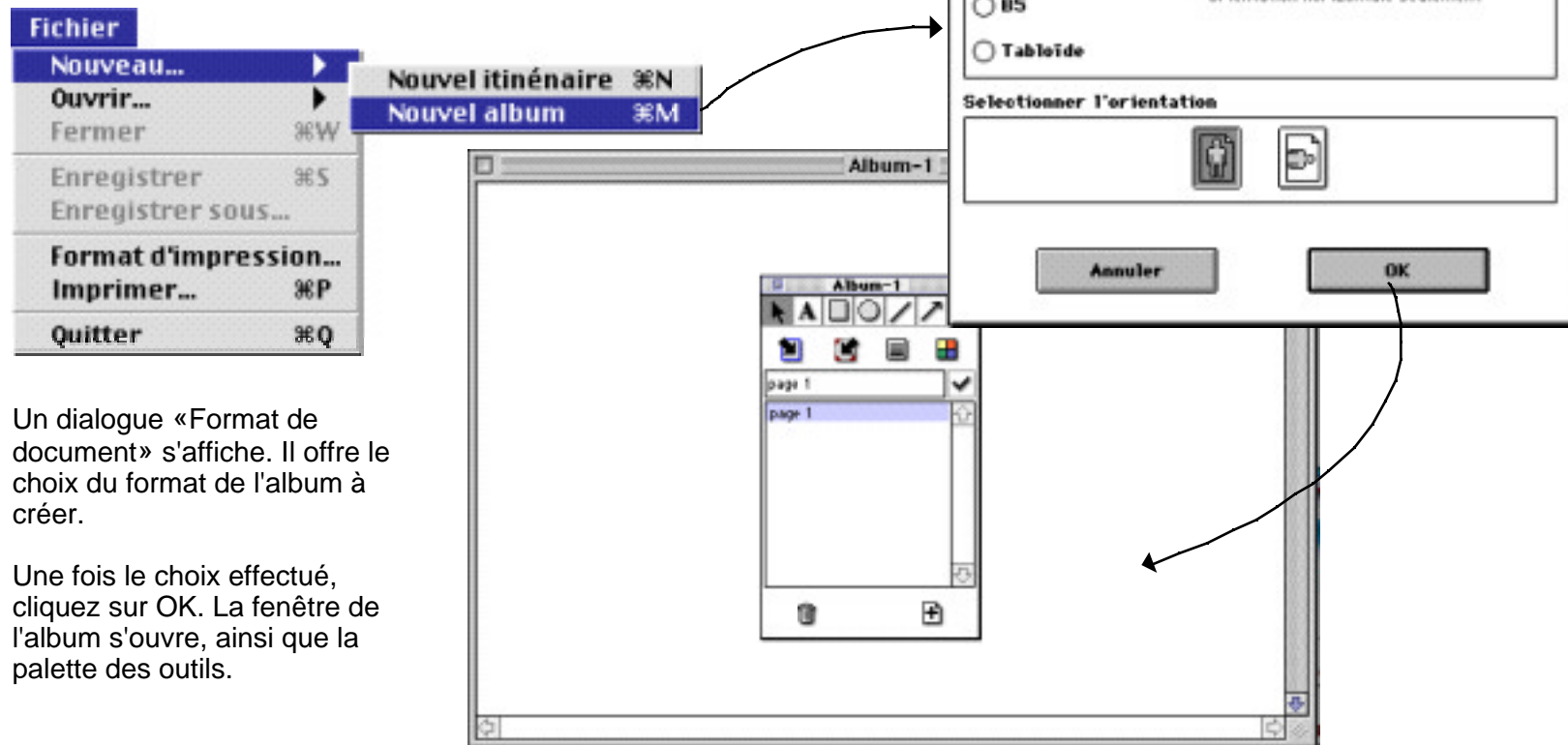


Fenêtre de l'album



## Créer un album

Pour créer un nouvel album, cliquez sur le bouton  ou choisissez l'option **Nouvel album** du menu **Fichier** ou encore, tapez Control-M (sur Windows) ou -M (sur MacOS).



Un dialogue «Format de document» s'affiche. Il offre le choix du format de l'album à créer.

Une fois le choix effectué, cliquez sur OK. La fenêtre de l'album s'ouvre, ainsi que la palette des outils.

## Les outils de l'album

Les outils disponibles dans l'album se retrouvent principalement dans la palette des outils. Deux autres palettes servent à spécifier la couleur et l'épaisseur des traits.

Le pointeur sert à sélectionner et à modifier la forme des objets (sauf les images en format PICT ou BMP dont on ne peut changer la grandeur).

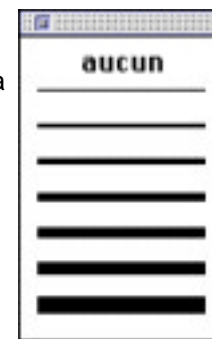
Le A sert à créer des blocs de texte et à écrire dans les blocs de texte.

Le carré permet de créer des carrés et des rectangles.

Le cercle permet de créer des cercles et des ovales.

Les trois derniers outils servent à créer des traits simples, avec une pointe de flèche ou deux pointes de flèche.

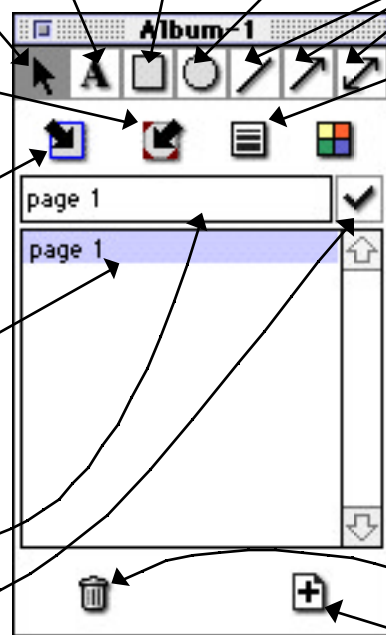
Ce bouton ouvre la palette des lignes. Celle-ci permet de choisir l'épaisseur du trait désirée pour l'élément sélectionné.



Ce bouton permet d'intégrer dans l'album des images d'un catalogue qui est fourni avec le cédérom. Voir plus loin pour des explications plus détaillées.

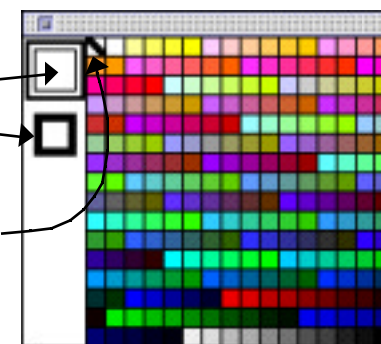
Ce bouton permet d'importer des images. Voir plus loin pour des explications plus détaillées.

Dans la liste des pages s'affichent les titres des pages de l'album. Les titres peuvent être modifiés: il faut cliquer sur un titre, qui apparaît alors dans le champ au-dessus, taper le nouveau titre dans ce champ, puis cliquer sur le crochet pour modifier le titre de la page.



Ce bouton ouvre la palette des couleurs. Celle-ci permet de déterminer la couleur intérieure et la couleur du trait de l'élément sélectionné.

Le carré à barre oblique signifie «aucune couleur», ce qui se traduit par la transparence du trait ou de l'intérieur de l'élément. (Notez que même si elles apparaissent transparentes à l'écran, les images en format PICT ou BMP s'imprimeront dans un rectangle blanc opaque sur les imprimantes Postscript™.)



Pour détruire une page, il faut la sélectionner en cliquant dans la liste des pages, puis cliquer sur la poubelle. Pour ajouter une page, il faut cliquer sur ce bouton.



## Le menu de l'album

Plusieurs opérations peuvent être effectuées avec le menu **Album**.

Album
Insérer une page Détruire la page
Page suivante Page précédente
Palette des outils Palette de couleurs Palette de lignes
Mettre en avant Envoyer en arrière

**Insérer une page**, qui ajoute une page à l'album.

**Détruire la page**, qui détruit la page en cours.

**Page suivante**, qui passe à la page suivante de l'album.

**Page précédente**, qui passe à la page précédente de l'album.

**Palette des outils**, qui affiche la palette des outils.

**Palette de couleurs**, qui affiche la palette de couleurs.

**Palette de lignes**, qui affiche la palette de lignes.

**Mettre en avant**, qui place l'élément sélectionné devant les autres.

**Envoyer en arrière**, qui place l'élément sélectionné derrière les autres.

## Créer des formes et des textes



### Pour créer une forme :



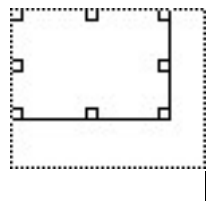
1- Choisissez un des outils en le cliquant.

2- Dans la fenêtre de l'album, cliquez et déplacez la souris en maintenant son bouton enfoncé.



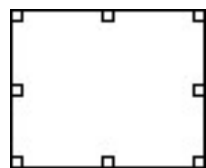
3- Relâchez ce bouton: la forme est créée et le curseur redevient pointeur.

Pour modifier une forme existante :



1- Choisissez le pointeur.  
2- Cliquez sur la forme : celle-ci est sélectionnée lorsque huit petits carrés s'affichent sur son contour.

3- Cliquez sur un de ces carrés, maintenez le bouton de la souris enfoncé et déplacez le curseur.



4 - Relâchez le bouton de la souris lorsque la modification est effectuée.



### Pour créer un bloc de texte

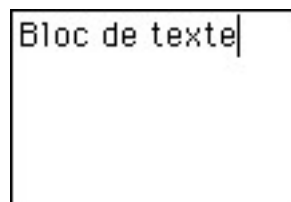


1- Choisissez l'outil **Texte** en le cliquant.

2- Dans la fenêtre de l'album, cliquez et déplacez la souris en maintenant son bouton enfoncé.



3- Relâchez le bouton de la souris : le bloc de texte est créé et le curseur «|» apparaît alors dans le coin supérieur gauche du bloc.



4- Tapez votre texte.

5- Ensuite, choisissez un autre outil dans la palette ou refaites les étapes de 1 à 4 pour créer un nouveau bloc de texte.

Pour modifier un texte existant :

1- Sélectionnez l'outil **Texte** dans la palette.

2- Cliquez directement dans le bloc de texte à l'endroit désiré, puis commencez à écrire.

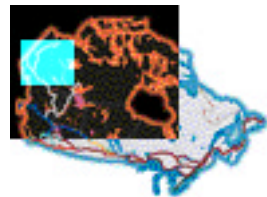
## Capter des images et insérer des images du catalogue

L'album permet de capturer des portions d'écran et d'insérer des images contenues dans le catalogue fourni avec le cédérom.

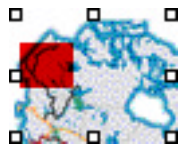
### Pour capturer des portions d'écran



- 1- Cliquez dans la fenêtre principale pour la remettre au premier plan.
- 2- Choisissez l'option **Capter une image** dans le menu **Édition**; le curseur se change en croix.
- 3- Cliquez et déplacez la souris en maintenant son bouton enfoncé de façon à encadrer la surface de l'écran à copier.



- 4- Relâchez le bouton de la souris; la zone encadrée change de couleur momentanément et l'image est maintenant copiée.



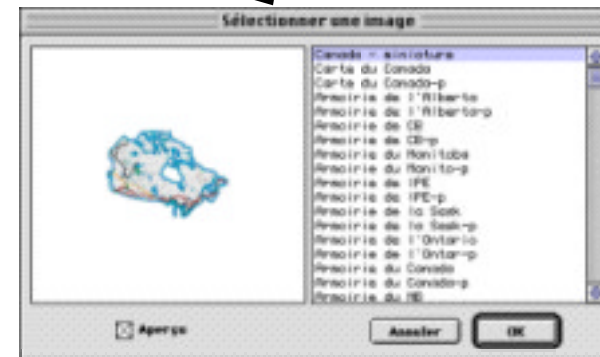
- 5- Remettez la fenêtre de l'album au premier plan.
- 6- Choisissez l'option **Coller** du menu **Édition**; l'image se colle dans l'album.

Il est possible de déplacer les images mais non de changer leur forme ou leurs dimensions.

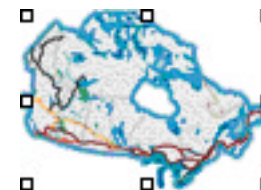
### Pour insérer des images du catalogue



- 1- Cliquez sur le bouton **Insérer une image** de la palette des outils; une fenêtre apparaît. Cette fenêtre contient une liste de noms d'images.



- 2- Cliquez sur un nom pour voir un aperçu de l'image.
- 3- Lorsque l'image est choisie, cliquez sur OK.

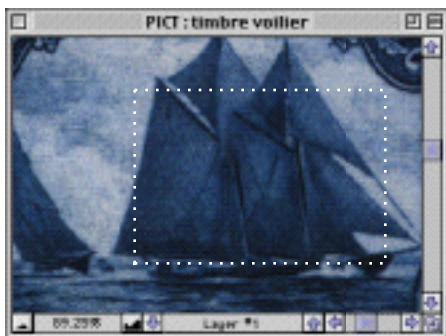


- 4- La fenêtre disparaît et l'image se colle dans l'album.

## Coller des images et des textes provenant d'une autre application

Il est possible de coller des images ou des textes provenant d'une autre application.

### Pour coller des images provenant d'une autre application



1- Copiez une image à partir d'une autre application.

2- Revenez à l'application *Canada d'un océan à l'autre*.  
3- Remettez à l'avant la fenêtre de l'album.



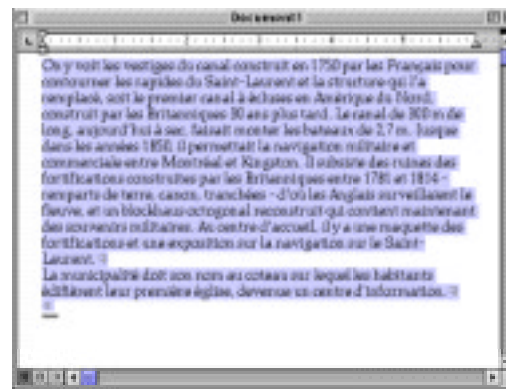
4- Choisissez l'option **Coller** du menu **Édition**: l'image se colle dans l'album.

#### Les formats d'images compatibles sont:

Sur **Windows** : **Bitmap (BMP)** - des images copiées à partir de logiciels tels que **Paint** de **Windows 95™** ainsi que **Adobe Photoshop™** pourront être collées dans l'album.

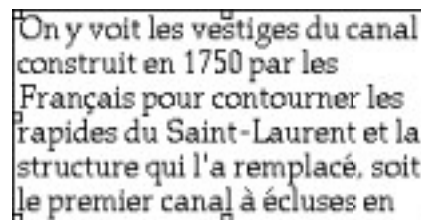
Sur **MacOS** : **PICT** sans vecteurs - la plupart des logiciels qui permettent de copier des images le font en format **PICT**.

### Pour coller un texte provenant d'une autre application



1- Copiez un texte à partir d'une autre application.

2- Revenez à l'application *Canada d'un océan à l'autre*.  
3- Remettez à l'avant la fenêtre de l'album.



4- Choisissez l'option **Coller** du menu **Édition**: le bloc de texte se colle dans l'album.

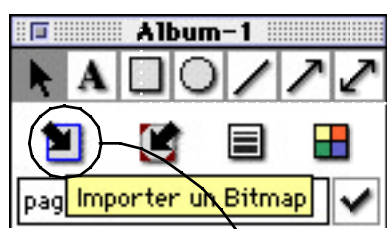
La plupart des textes copiés à partir d'une autre application pourront être collés dans l'album, autant sur Windows que sur MacOS.

## Importer des images

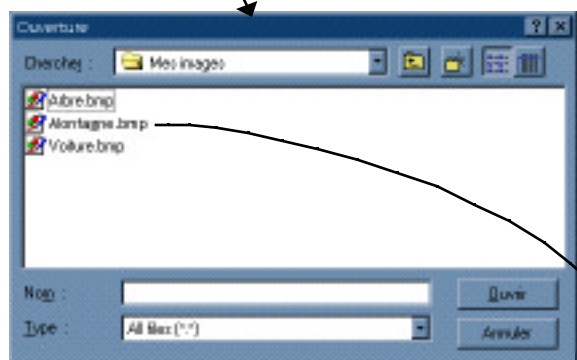
Il est possible d'importer des fichiers images faits avec d'autres applications.

### Sur Windows 95™ - Pour importer un Bitmap (BMP)

Sur **Windows 95**, le format de fichier compatible est **Bitmap (BMP)**. Plusieurs logiciels, tels que **Paint** de **Windows 95™** et **Adobe Photoshop™**, permettent d'enregistrer en format **Bitmap**.




1- Cliquez sur le bouton **Importer un Bitmap** de la palette des outils; une fenêtre apparaît. Cette fenêtre vous permet de choisir le fichier Bitmap (BMP) à importer.



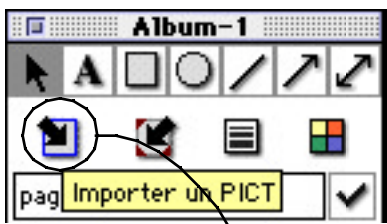
1- Choisissez le fichier désiré puis cliquez sur **Ouvrir**.

L'image se colle dans l'album.

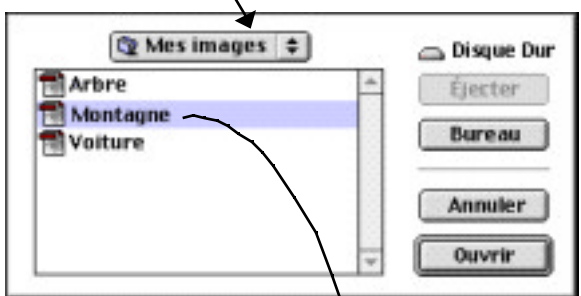


### Sur Mac OS - Pour importer un PICT

Sur **MacOS**, le format de fichier compatible est **PICT (sans vecteurs)**. Plusieurs logiciels, tel que **Adobe Photoshop™**, permettent d'enregistrer en format **PICT**.




1- Cliquez sur le bouton **Importer un PICT** de la palette des outils; une fenêtre apparaît. Cette fenêtre vous permet de choisir le fichier PICT à importer.



1- Choisissez le fichier désiré puis cliquez sur **Ouvrir**.

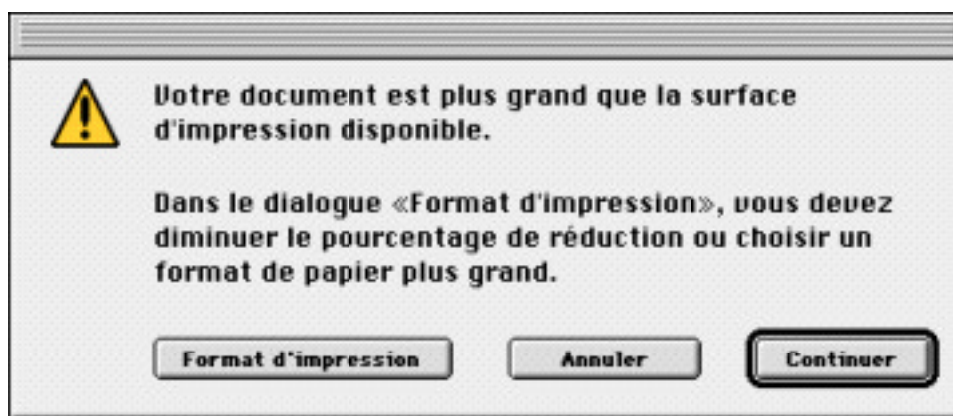
L'image se colle dans l'album.



## Imprimer un album

L'album peut être imprimé. Pour ce faire, ramenez au premier plan la fenêtre de l'album puis choisissez l'option **Imprimer** du menu **Fichier**.

À ce moment, l'application *Canada d'un océan à l'autre* évalue si le format d'impression choisi offre suffisamment de surface d'impression pour que le document s'imprime en totalité. Lorsque la surface est plus petite que le format du document, un dialogue vous prévient :



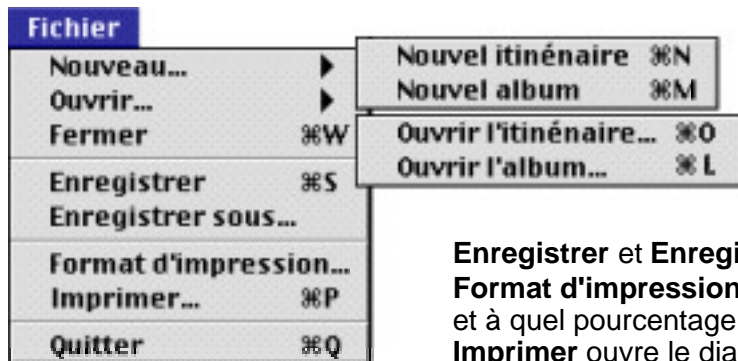
Il y a alors trois choix possibles:

- **Annuler**, qui referme le dialogue et annule l'impression.
- **Continuer**, qui aura pour effet d'imprimer seulement une partie du document, c'est-à-dire qu'une portion de la page sera tronquée.
- **Format d'impression**, qui ouvre le dialogue «Format d'impression» où il est possible de diminuer le pourcentage d'impression (imprimer les pages en plus petit) ou de choisir un format de papier plus grand.

Ce dialogue restera affiché tant que les réglages de l'impression ne permettront pas au document de s'imprimer en totalité. Lorsqu'il disparaît, cela signifie que le document sera imprimé au complet.

## Les menus

La barre de menus dans le haut de l'écran regroupe, dans des menus déroulants, les opérations qu'il est possible d'effectuer avec ce logiciel.



Le menu **Fichier** offre les options suivantes:

**Nouvel itinéraire** et **Nouvel album** permettent de créer un nouveau fichier itinéraire et un nouvel album.

**Ouvrir l'itinéraire** et **Ouvrir l'album** permettent d'ouvrir un fichier itinéraire ou un album.

**Fermer** s'applique à la fenêtre qui est au premier plan. Notez qu'il est impossible de fermer la fenêtre principale.

**Enregistrer** et **Enregistrer sous** permettent d'enregistrer les fichiers itinéraires et albums.

**Format d'impression** ouvre le dialogue qui permet de déterminer sur quel type de papier et à quel pourcentage de réduction l'impression sera faite.

**Imprimer** ouvre le dialogue d'impression. La fenêtre principale, l'itinéraire et l'album peuvent être imprimés.

**Quitter** vous ramène au système d'opération de votre ordinateur et ferme l'application.



Le menu **Édition** offre les options suivantes :

**Annuler**, **Couper**, **Copier**, **Coller** et **Effacer** sont utilisées avec les fichiers albums.

L'option **Copier** peut aussi être utilisée dans les textes de la fenêtre principale. L'option **Capturer une image** permet de copier sous forme d'image une portion de la fenêtre principale. Elle ne peut être utilisée que lorsque la fenêtre principale est à l'avant.

**Tout sélectionner** s'applique dans le cas des textes de la fenêtre principale et de l'album ainsi que pour les objets d'un album.

**Caractères**, **Taille**, **Style**, **Couleur**, **Justification** et **Interligne** permettent de modifier les caractéristiques des textes de l'album.

## Les menus (suite)

### Recherche

**Chercher...** ⌘F  
**Chercher le suivant** ⌘G

Le menu **Recherche** offre les options suivantes:

**Chercher**, qui ouvre le dialogue de recherche.

**Chercher le suivant**, qui s'applique lorsqu'une recherche a été effectuée et permet de passer à la page ou au mot suivant selon la liste des éléments trouvés.

### Itinéraire

**Ajouter la rubrique** ⌘I  
**Ajouter la rubrique et ses entrées** ⌘J  
**Enlever la sélection**

Le menu **Itinéraire** offre les options suivantes:

**Ajouter la rubrique**, qui ajoute à l'itinéraire la rubrique en cours. Il est inactif si aucun fichier itinéraire n'est ouvert ou s'il n'y a pas de rubrique en cours.

**Ajouter la rubrique et ses entrées**, qui ajoute une carte linéaire (ou une ville) et tous ses points d'intérêt.

**Enlever la sélection**, qui retire l'élément sélectionné de la liste de l'itinéraire ouvert.

### Fenêtres

**Itinéraire - sans titre**  
**Canada - d'un océan à l'autre**  
✓ **Album-3**

Le menu **Fenêtres** donne la liste de toutes les fenêtres ouvertes, incluant les albums et les itinéraires, ainsi que la fenêtre de recherche et la fenêtre principale.